

Три варианта участия

Обзор для подготовки показа или образовательной встречи. Длительность, оборудование и задачи команды согласуем для вашего события.

01

Инсталляция MindShow

Основная стендовая конфигурация рассчитана на последовательные индивидуальные сессии. Остальные посетители могут наблюдать процесс; сценическая и VJ-версии согласуются отдельно.

Пространство [Архив]. В архивном райдере - зона от 6 м². Фактическая планировка и очередь согласуются с площадкой.

Длительность сессии [Уточнить]. Длительность зависит от режима: короткая демонстрация или сессия с личным рассказом. Тайминг и смену участников согласуем для конкретного показа.

Поток посетителей [Архив]. Обзор событий указывает 15-20 человек в час. Это архивная оценка конфигурации, не обещание для любой площадки.

Эксплуатация [По брифу]. Смены операторов, санитарные паузы, длительная работа и выдача результата согласуются в брифе.

02

Игра «Парадокс Успеха»

Одна игровая точка - два участника одновременно. Возможны отдельные поединки или турнирная последовательность; зрительская аудитория учитывается отдельно.

Участники [Архив]. Два игрока на одну точку; число зрителей зависит от площадки.

Игровой раунд [Архив]. В архивной спецификации - 90 секунд. Инструктаж и смена участников учитываются дополнительно.

Пропускная способность [Архив]. Архивный ориентир - 5-8 пар за 30 минут на одну точку, с учётом цикла проведения.

Пространство [Архив]. В обзоре - зона от 9 м²; планировка и зрительский поток уточняются.

03

Лекция или практикум

Лекция допускает наблюдение из зала и добровольное участие в демонстрации. Практикум включает обсуждение и работу участников; размер группы не означает одновременное измерение всех людей.

Лекция [Уточнить]. Длительность зависит от темы и версии лекции; согласуем её с программой события.

Практикум [Архив]. Базовый сценарий: 1,5-3 часа для группы 10-30 человек. Состав практики адаптируем к аудитории.

Подготовка [Архив]. Архивный райдер лекций указывает около 30 минут. Монтаж и доступ к площадке уточняются.

Лаборатория / цикл [По брифу]. Тему, возраст аудитории, число встреч, оборудование и результат работы согласуем при подготовке.

Команда и инфраструктура

Измеряемые участники, зрительская аудитория и пропускная способность - разные параметры. Состав команды, смены и длительность работы согласуем в предложении.

ODA.dream

- Художественный метод, нейроинтерфейсы, ноутбук и авторское ПО по выбранной конфигурации
- Настройка собственного контура, операторы и фасилитация по составу предложения
- Документация и согласованный райдер

ПЛОЩАДКА / ОРГАНИЗАТОР

- Пространство, экран/проектор, AV, питание и мебель по райдеру
- Локальный продакшн, доступ, размещение и поток посетителей
- Согласованные условия работы команды и инфраструктуры

ОСОБЕННОСТИ КОНФИГУРАЦИЙ

Инсталляция MindShow. Экран/TV и HDMI; в архивном райдере - от 65"; Стол, стул, питание и согласованная зона; Звук и организация очереди по выбранной конфигурации.

Игра «Парадокс Успеха». Экран или проектор, HDMI и согласованный звук; Стол, два стула, питание и игровая зона; Организация зрительского потока.

Лекция или практикум. Экран/проектор, HDMI и электропитание; Для сценического варианта - микрофоны и звук; Мебель, размещение группы и доступ для монтажа.

ДЛЯ ПЕРВОГО ОБРАЩЕНИЯ

- Задача, формат или художественная концепция
- Даты, город, пространство и план площадки
- Аудитория, участие и ожидаемый поток
- Команда, инфраструктура и длительность эксплуатации
- Бюджетная рамка, необходимые документы и разрешения на запись

Полные параметры и актуальные условия:

<https://odadream.art/ru/works/>

<https://odadream.art/ru/education/>

<https://odadream.art/ru/cooperation/>